

## AIF eSports årsberetning for 2019

AIF eSports første år var en god og erfaringsrig oplevelse.

Vi begyndte 2019 med 3 CS:GO<sup>1</sup> hold, drevet af Steffen, Bjarke og Henrik, og et LoL<sup>2</sup> hold, som Morten stod for. Desværre måtte vi hurtigt sande, at vi ikke kunne finde et tilstrækkeligt antal spillere til LoL-holdet og det blev derfor nedlagt. Til gengæld var der større interesse for CS:GO end først antaget og Steffen, som i forvejen havde et hold om mandagen, tog en ekstra tårn og stod nu for 4 timers CS:GO træning hver mandag.

Vi oplevede en del henvendelser på Fortnite og andre spil, og med lidt inspiration fra andre foreningers måde at tilbyde eSports, fik vi hurtigt inviteret nye potentielle instruktører til et "opstartsmøde" med et rigtig godt resultat: oprettelsen af to nye hyggegaming-hold med Birgitte i spidsen for det ene og Claus og Kasper for andet. Birgitte tog også initiativ til en ekstraordinær "gaming-dag", hvor eSports-lokalet var åbent en lørdag for alle AIF eSports medlemmer. Det viste sig at være et glimrende koncept, hvor de ældre medlemmer kom forbi og kunne lære de yngre medlemmer nogle tips og tricks – det vil vi gerne gøre mere i!

D. 7-8 juni gennemførte vi også vores første LAN-party, hvor alle AIF eSports medlemmer blev inviteret på gaming fra fredag eftermiddag til lørdag middag. Begivenheden bestod af turneringer i CS:GO og Fortnite, fysisk aktivitet på boldbanerne, livestreaming af Astralis og fodboldlandskamp – og naturligvis forskellige kulinariske oplevelser i form af spaghetti á la bolognese, hotdogs og rundstykker. Tilbagemeldingerne på begivenheden var gode – og arrangementet vil naturligvis genopstå i 2020.

Efter sommerferien, hvor vores anden sæson blev startet op, oplevede vi desværre lidt nedgang i både medlems- og instruktørantal. Det resulterede i, vi startede 2. halvår med 2 CS:GO-hold (Steffen og Henrik), et Fortnite-hold, som Johan blev kaptajn for, og et hyggegaming-hold (Birgitte). Vi fik, qua vores aktive deltagelse i et eSports-netværk, fortalt, at et dalende medlemstal indenfor eSports var en generel tendens – så vi var ikke bekymrede endnu.

Til åbningen af klubhuset fik vi øje på en håndfuld piger, som havde overtaget eSports-lokalet – og da stod det klart, at vi var nødt til at forsøge os med et pigehold. Bianca og Line tog ansvaret for holdet og fra da holdet blev annonceret til det var fyldt var der knapt gået en uge!

Vores hyggegaming-hold var i 2. halvår det hold, der trak den største venteliste, og det betød også, at vi fik Heine og Didde med ombord. Heine og Didde, ligesom Bianca og Line, formåede også at stable et nyt hold på benene og få fyldt pladserne op på ingen tid.

AIF eSports deltog derudover i en CS:GO turnering ifm. Viborg Animationsfestival, hvor kampene blev livestreamet og kommenteret på online.

Inden jul fik vi lavet vores AIF eSports hættetrøjer til instruktørerne. Disse har medlemmerne også vist interesse for og de forventes bestillingsklar ved Sportigan inden udgangen af vinteren februar 2020.

Året stod også på uddannelse for de nye instruktører. Vores CS:GO instruktører har været på DGI's CS:GO instruktør-uddannelse, imens Johan og Birgitte troligt tilegner sig al den Fortnite-viden de kan ved deltagelse i adskillige webinarer og et enkelt Fortnite-kursus med fysisk fremmøde.

Formand, AIF eSports  
Jonas Jordalen

---

<sup>1</sup> Counter Strike: Global Offensive

<sup>2</sup> League of Legends